

C O M M O D O R E

COMMODORE

TARGET: RENEGADE

Software

TARGET:
RENEGADE



Ellos vigilan cada paso, cada movimiento. ¿Eres capaz de atravesar los oscuros callejones y los aparcamientos donde mil peligros te acechan? En esta noche húmeda y calurosa, esto es sólo la punta del iceberg de tu escalofriante intento de enfrentarte a MR. BIG.



TARGET RENEGADE COMMODORE

¡El ha vuelto: malvado, violento y sediento de venganza!

Matt, tu hermano, ha sido atrapado cuando estaba investigando los infames negocios de "Mr. Big". El jefe de la cuadrilla le ha castigado con su habitual y espantoso estilo, y ahora tu corazón late violentamente mientras consideras las alternativas. "Ojo por ojo", la frase machaca tu subconsciente: el plan está establecido. Entrás en acción y sigues tu camino a través de los diferentes niveles hacia tu confrontación final. Los tipos de oponentes que te encontrarás en los diferentes niveles varían mucho, de forma que debes estudiar una estrategia si quieres tener éxito. Los objetos corrientes se pueden usar como armas, ipero no los pierdas porque los pueden usar contra tí!

Tu objetivo es simplemente sobrevivir a través de las cinco etapas, hasta tu enfrentamiento con Mr. Big. La venganza puede ser tuya, ¡si sobrevives!

CARGA

Pon la cinta en el cassette de tu Commodore con la parte impresa hacia arriba, y asegúrate de que está rebobinada desde el principio. Asegúrate de que todos los cables están conectados. Pulsa las teclas SHIFT y RUN/STOP al mismo tiempo. Sigue las instrucciones de la —PULSA PLAY EN EL CASSETTE. Este programa se cargará entonces automáticamente. Para la carga del C128 teclea GO 64 (RETURN) y sigue entonces las instrucciones del C64.

Nota: Este juego se carga en dos partes; los niveles del 1 al 3 están incorporados en la primera carga, y debes completar el tercer nivel antes de que puedas acceder a la segunda carga, que contiene los niveles 4 y 5. Sigue en todo momento las instrucciones de la pantalla.

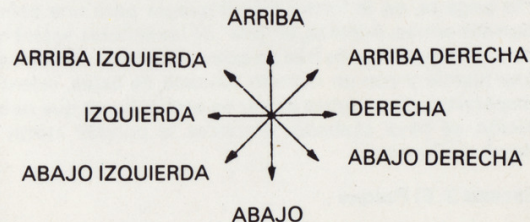
CONTROLES

El juego se controla por joystick en la Puerta 1.

Con el botón de fuego apretado:



Sin los botones de fuego apretados:



Pulsa la tecla commodore para parar el juego.

EL JUEGO

Este juego tiene lugar en la sórdida ciudad de Scumbille. Tienes que atravesar cinco niveles, cada uno de los cuales es más difícil que el último. En cada escena te encontrarás con un tipo diferente de maleante que intentará subyugar en diferentes formas mortales, y al final de cada nivel hay una puerta de salida a la siguiente escena. Combinando puñetazos, patadas y usando las armas que se pueden encontrar por el suelo debes luchar para seguir tu camino hasta el enfrentamiento final con Mr. Big. Las armas se pueden obtener subyugando a un oponente que lleve un trébol o simplemente recogiendo un objeto del suelo.

Escena 1: Trampas en el Aparcamiento

Aquí, encontrarás una pandilla de motoristas que intentarán atropellarte o golpearte con sus armas. Los motoristas primero deben de ser tirados de sus motos, pero esto sólo los deja inconscientes por poco tiempo. También ten cuidado con los miembros de la pandilla y sus amigos, que se acercarán sigilosamente a ti cuando estés descuidado para intentar golpearte.

Escena 2: Sórdida Calle por la Noche

Te enfrentarás a las "mujeres de la noche" que intentarán pegarte, en la forma más impropia para una señora, con sus armas. Además, el "jefe" de las señoras estará cerca para asegurarse de que no sales victorioso. Armado con una pistola y con un número limitado de balas, intentará dispararte y tú no debes entrar en acción hasta que su munición se haya acabado, entonces le puedes atacar de hombre a hombre.

Escena 3: El Parque

Aquí, un número de indeseables "skin-heads" tratarán de hacerte puré. La única forma de poder pasar al siguiente nivel es dar auténticos puñetazos, patadas, etc.

Escena 4: El Centro Comercial

Los "Beasty Boys" están en la ciudad y algunas de sus fans más ardientes se han congregado en el centro comercial, están al tanto de que tu avance hacia Mr. Big casi ha llegado al final. Junto con sus caninos amigos intentarán asegurarse, de muchas formas, de que este es tu último nivel.

Escena 5: El Bar

Antes de que puedas enfrentarte a Mr. Big en su propio terreno, debes primero subyugar a sus viciosos guardaespaldas, que no se detendrán ante nada para asegurarse de que tú no amenaces a su líder. (Atención, una vez que consigas vencer a estos criminales, Mr. Big es la gran fuerza con la que tienes que ajustar cuentas.)

PUNTUACION Y STATUS

El panel en la parte inferior de la pantalla, te muestra el nivel en el que estás, la puntuación que tienes, el número de vidas que te quedan y la cantidad de tiempo que tienes todavía. Los ojos muestran los crecientes daños que vas aguantando a través del juego.

Empiezas el juego con tres vidas, puedes ganar una vida extra a los 50.000 puntos y a partir de ahí otra vida por cada 100.000 puntos más que consigas. Dependiendo del tipo de movimiento con éxito que hagas, puedes conseguir entre 200 y 2.000 puntos.

SUGERENCIAS

- Usa las armas siempre que te sea posible, no sólo tienen un gran efecto sino que además te darán mejores puntos de bonificación.

- El jefe de la sección 2 tiene una pistola que es verdaderamente mortal. No intentes vencerle mientras que esté disparándote, sino que mejor espera a que su provisión de balas se haya acabado y entonces atácale.
- Elimina a tus enemigos antes de avanzar.